



**X^{ème} Congrès National
d'Hémovigilance
et de Sécurité Transfusionnelle**

Nantes du 14 au 16 Novembre 2012

DECLARATION de conflit d'intérêt*

A retourner dûment rempli et signé sous format pdf à

Nadège NIENEN / Julie SORIN

nmenen@europa-organisation.com

jsorin@europa-organisation.com

Titre de la session : session FMC 10 « évaluation des pratiques IDE »

Nom et prénom de l'orateur : SANDLARZ Marianne

Merci de bien vouloir cocher une des 4 propositions ci-dessous :

- L'orateur a fourni à l'organisateur du congrès une information claire concernant tout rapport qui pourrait exister entre le contenu de sa session et une entreprise représentant une source potentielle de conflit d'intérêt
- Aucun avantage, sous quelque forme que ce soit, n'a été et ne sera retiré par la biais d'une entreprise directement ou indirectement liée au contenu de cette session.
- L'orateur a effectivement perçu ou percevra une rémunération en provenance d'une entreprise directement ou indirectement liée au sujet développé dans cette session. Toutefois, ces bénéfices ont été ou seront intégralement reversés à un fond de recherche, une fondation ou tout autre organisme à but non-lucratif.

X L'orateur a un conflit d'intérêt à déclarer, car il est personnellement ou professionnellement lié à une entreprise ayant un rapport direct ou indirect avec le sujet de cette session.

Commentaires : appartenance au comité scientifique de création de « fiorenza transfusion »

.....

Signature : 

Date : 31 octobre 2012

* Est considéré comme « intérêt » : toute affiliation ou appartenance à une quelconque entité ou organisation ayant un lien financier direct avec le sujet discuté dans l'intervention. Devrait donc être déclarés à ce titre tout soutien financier à un projet d'étude ou de recherche, les honoraires et autres perçus y compris les missions.

UN NOUVEL OUTIL DE FORMATION A LA TRANSFUSION SANGUINE : « FLORENCE »

M. SANDLARZ (1), P. CABRE (1), M. LAMIAUX (2), E. POULAIN (3)

(1): Cellule Régionale d'Hémovigilance Nord Pas-de-Calais,

(2): AUDACE,

(3): Association Hospitalière Nord Artois Cliniques (AHNAC)

— serious game: définitions

- « Logiciel qui combine une **intention sérieuse**, de type **pédagogique**, informative, communicationnelle, marketing, idéologique ou **d'entraînement** avec des **ressorts ludiques**. La vocation d'un *serious game* est donc de rendre attrayante la dimension sérieuse par une forme, une interaction, des règles et éventuellement des objectifs ludiques » (J. Alvarez et O. Rampoux 2006)
- « véritable outil de formation, communication, simulation, en quelque sorte une déclinaison utile du jeu vidéo au service des professionnels » CERIMES (centre de ressources et d'informations sur le multimédia pour l'enseignement supérieur)

— apprentissage

— APP = apprentissage par projet

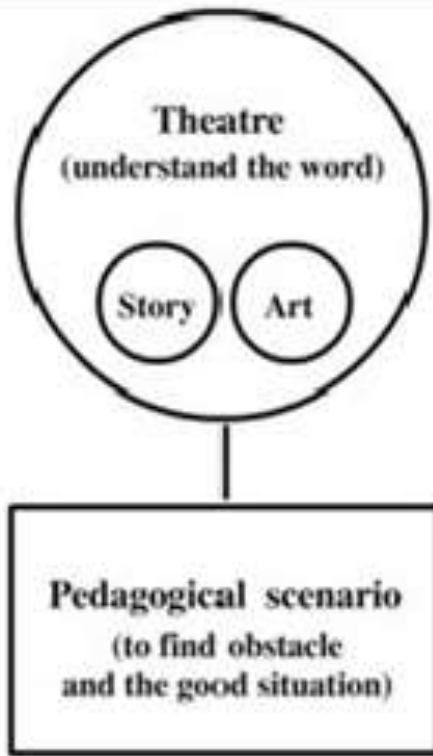
— « apprentissage par projet » peu différent de « apprentissage par problème »

- plus inter disciplinaire
- dure plus longtemps

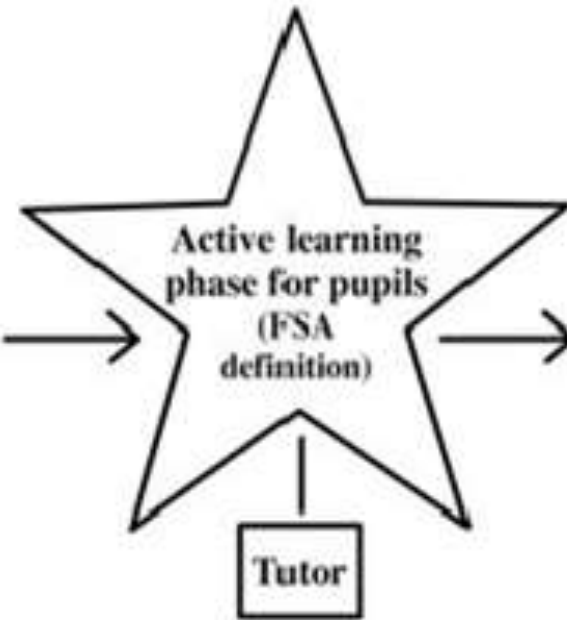
— créer un APP c'est : « essayer de trouver quel est l'obstacle, chez chaque personne ou groupe de personnes, ainsi que la mise en situation adéquate. C'est du théâtre ! Et le tout doit générer un conflit cognitif. C'est ce qui crée la motivation. C'est ce qui crée le sens. » (B. RAUCENT)

— apprentissage (J. Alvarez)

PBL

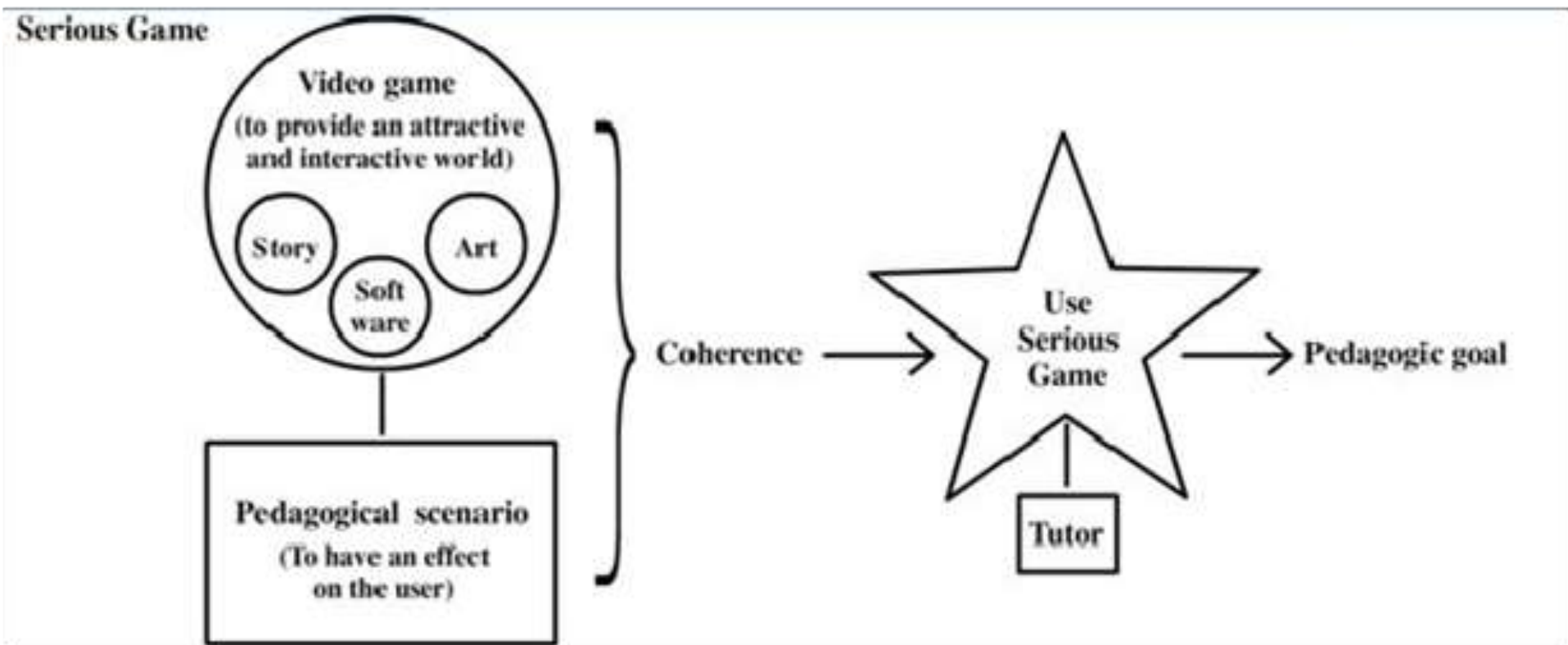


cognitive conflict



Pedagogic goal

serious game (J. Alvarez)



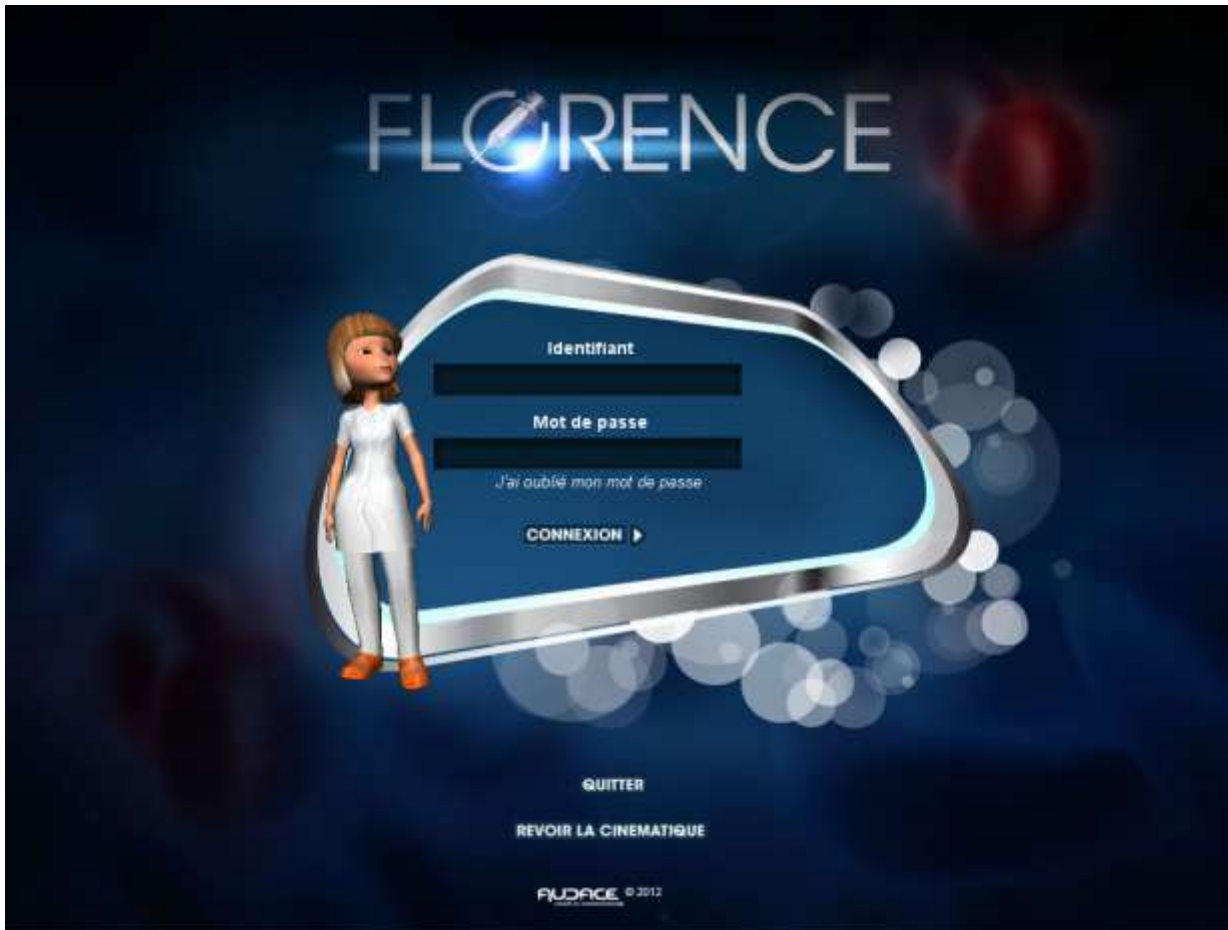
— serious game: exemples d'utilisation en santé

- « staying alive » Dassault / Ilumens : malaise, arrêt cardiaque, défibrillation automatique (quelques mn, gratuit, en ligne) *pour grand public*
- « micro sim » Université Claude Bernard Lyon 1 / Laerdal : médecine d'urgence
- « pulse » USA, pour infirmiers, étudiants médecine
- « patient rescue, triage training, interactive trauma trainer » Angleterre, TruSim
- « zero hour » USA, america's medic
- « clinicSPACE » USA, exercices consultations médicales et diagnostics
- « fièvre jaune » AMP (Agence de Médecine Préventive) + OMS
-

— florence transfusion sanguine 1

- Serious game
- Scénario pédagogique
- Joueur identifié (mot de passe) = avatar IDE
- Histoire de « patient à transfuser »
- Respect des règles de bonnes pratiques transfusionnelles
- Cohérence / placer le « joueur » dans son environnement habituel
- Objectif pédagogique : validation du parcours, récompenses
- Tuteur : mode « évaluation » tracé sur plate-forme

florence transfusion sanguine 2



Joueur identifié (mot de passe) = avatar IDE

— florence transfusion sanguine 3

— Cadre : service de soins

— Choix d'environnement ES =

-avec site EFS

-avec dépôt (DD / DUV / DR / DUVR)

-délai approvisionnement EFS

— Choix d'avatar IDE (3)

florence transfusion sanguine 4



Dans un service de soins

florence transfusion sanguine 5



Choix d'environnement

florence transfusion sanguine 6



Choix d'avatar

— florence transfusion sanguine 7

— Scénarios :

- Transfusion programmée
- Transfusion en urgence vitale
- Transfusion expert (*en cours d'élaboration*)

— Modes:

- Apprentissage
- Evaluation

— Intégration :

- Identitovigilance
- Confidentialité
- hygiène

florence transfusion sanguine 8



Choix de scénario et de mode

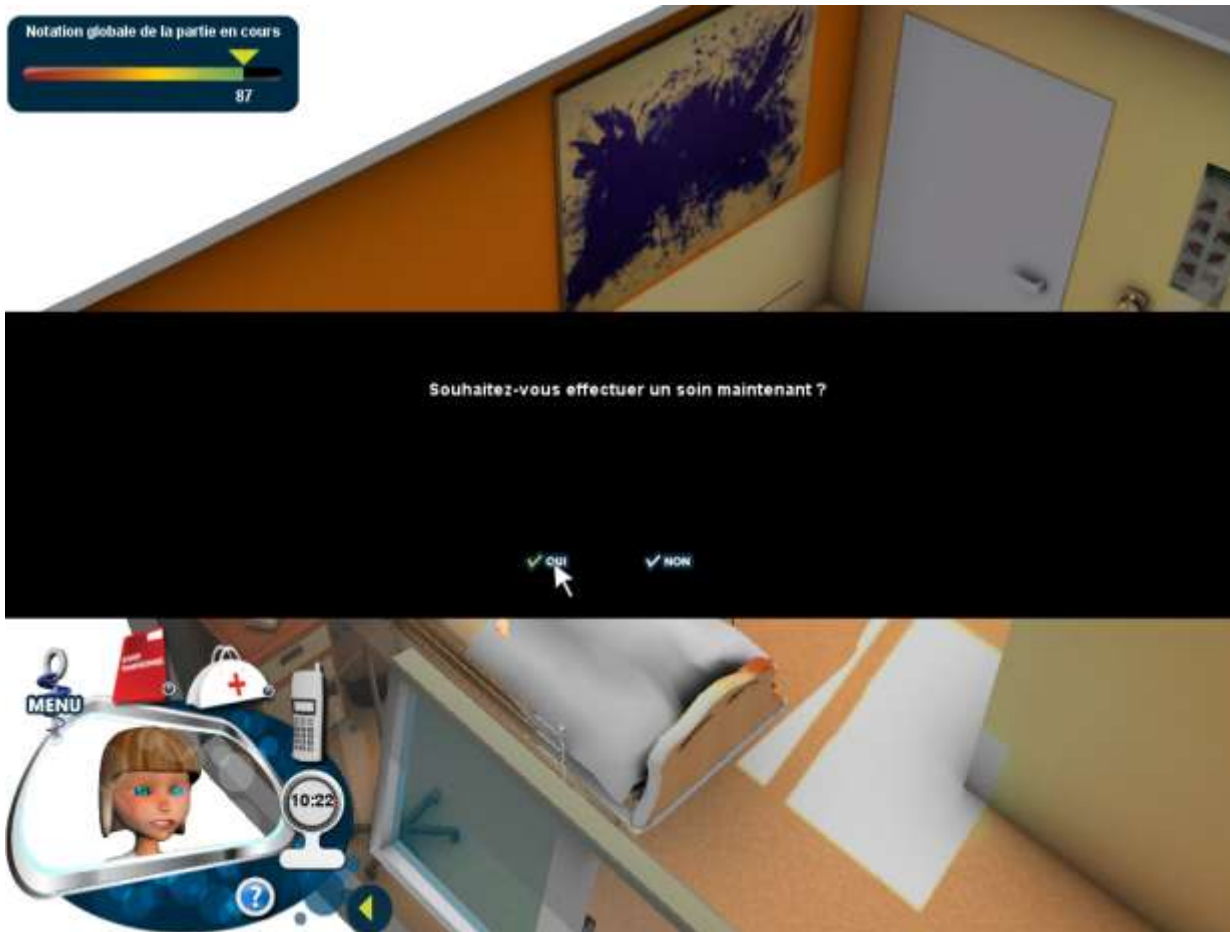
— florence transfusion sanguine 9

— Alternance

- actions avatar
- questionnaires avec corrections immédiates

— « Game over »

florence transfusion sanguine 10



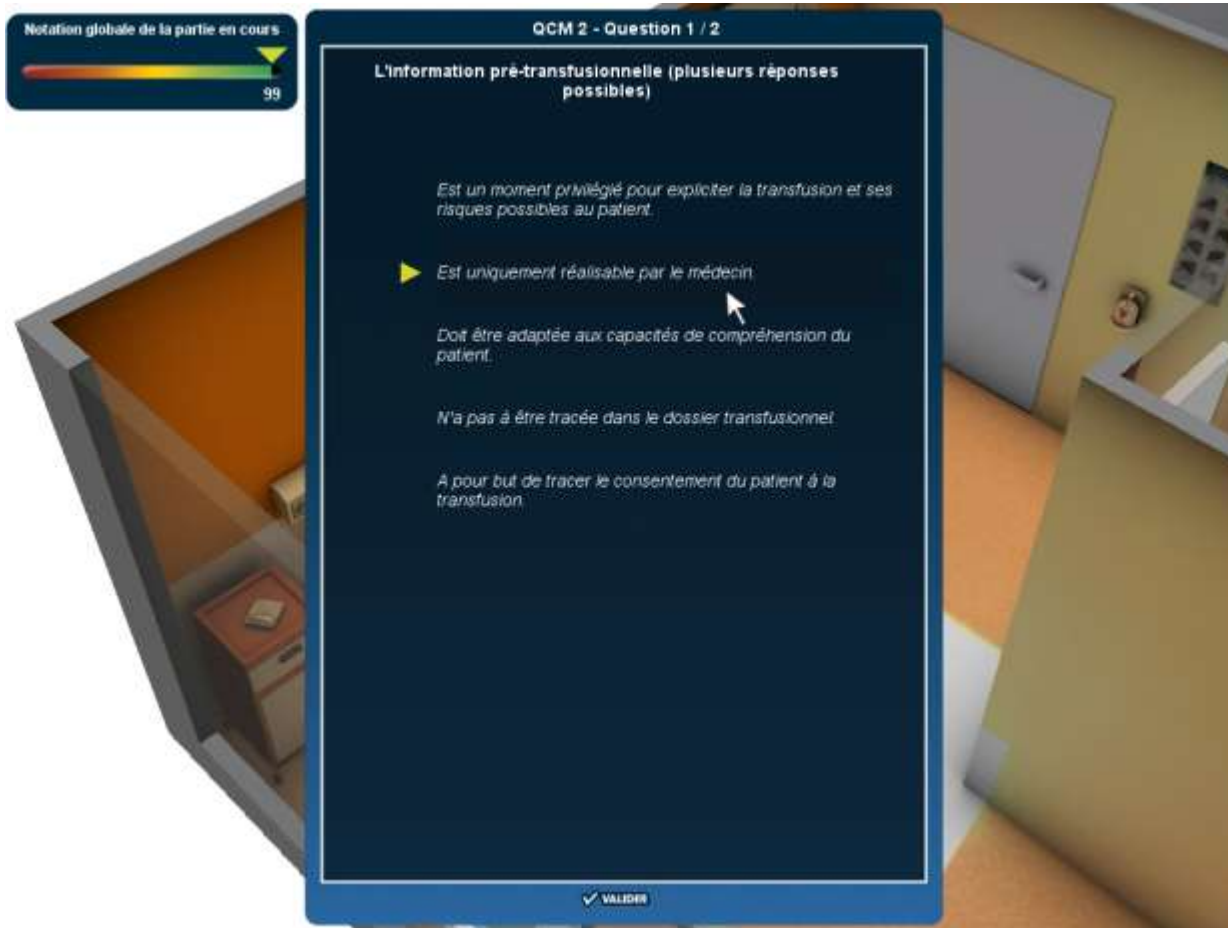
Soins

florence transfusion sanguine 11



Actions

florence transfusion sanguine 12



Notation globale de la partie en cours
99

QCM 2 - Question 1 / 2

L'information pré-transfusionnelle (plusieurs réponses possibles)

Est un moment privilégié pour expliciter la transfusion et ses risques possibles au patient.

▶ *Est uniquement réalisable par le médecin.*

Doit être adaptée aux capacités de compréhension du patient.

N'a pas à être tracée dans le dossier transfusionnel.

A pour but de tracer le consentement du patient à la transfusion.

VALIDER

QCM

florence transfusion sanguine 13

Notation globale de la partie en cours
95

Les Résultats du QCM 2 - Question 1 / 2

L'information pré-transfusionnelle (plusieurs réponses possibles)

- ✓ *Est un moment privilégié pour expliciter la transfusion et ses risques possibles au patient.*
- ✓ *Est uniquement réalisable par le médecin.*
- ✗ *Doit être adaptée aux capacités de compréhension du patient.*
- ✗ *N'a pas à être tracé dans le dossier transfusionnel.*
- ✗ *A pour but de tracer le consentement du patient à la transfusion.*

SUIVANT

Corrections immédiates QCM

florence transfusion sanguine 14

Carte CPTU

Patient (Nom & Prénom): Culot Globulaire N°:
Nom de jeune fille: 69101330363
Date de naissance:

PATIENT **CULOT**

(se référer à la notice)

- 1 Déposer 1 de sang du patient dans et 1 de sang du culot dans .
- 2 Déposer 1 d'eau physiologique, dans les 4 alvéoles.
- 3 Prélèver et déposer le sang en une seule fois dans chaque alvéole de la même colonne puis mélanger en évitant toute contamination.
- 4 Lire les réactions après 1 minute, si une réaction est négative poursuivre obligatoirement la lecture à 3 minutes, puis interpréter.

«Pour un même réactif (même couleur), toute réaction positive avec le culot à transfuser et négative avec le patient interdit la transfusion.»

En cas de doute, contacter le médecin encadrant la transfusion.

Conclusion : transfuser **OUI** - **NON**

LOT / Réalisé au lit du patient par (Nom): Dugenoux
149000 Date: 27/06/2012 Heure: 13:30 Signature: Dugenoux

VALIDER

Contrôle ultime pré transfusionnel

— conclusion

- Premier serious game en transfusion sanguine
- Utilisation à titre individuel → indispensable pour validation
- Utilisation à plusieurs possible → interactivité groupe (conflit cognitif supplémentaire)
- Formation initiale (IFSI)
- Formation continue (en ES)